

Calendrier des équipes Frimousses

Heure approxi- mative ¹		Semaine 1	Semaine 2	Semaine 3	Semaine 4	Semaine 5	Semaine 6
8 : 00 – 8 : 30	Arrivée-jeux libres						
8 : 30 – 8 : 40	Accueil-causerie	Émy	Ève	Lydianne	Danaée	Brenda	Marilyn
8 : 40 – 9 : 00	Activité d'engagement moteur	1 -4 Émy - Danaée	2 – 8 Ève – Marika	3-6 Lydianne - Marilyn	4-5 Danaée – Brenda		
9 : 00 – 9 : 20	À déterminer						
9 : 20 – 9 : 40	Collation-lecture						
9 : 40 – 10 : 00	Activité sensorielle	5-7 Brenda - Malika	1-6 Émy – Marilyn	2-4 Ève - Danaée	3-7 Lydianne – Malika		
10 : 00- 10 : 20	Activité psychomotrice	6-8 Marilyn - Marika	5-3 Brenda - Lydianne	1-7 Émy – Malika	2-6 Ève - Marilyn		
10 : 20 – 10 : 40	Activité développement motricité fine	3-2 Lydianne - Ève	4-7 Danaée - Malika	5-8 Brenda - Marika	1-8 Émy - Marika		
10 : 50	Départ-jeux libres						

¹ Cette programmation donne un « jeu » de dix minutes. Elle peut être modifiée selon l'ampleur des activités choisies, le matériel à disposer, s'il y a des activités extérieures, etc.

Heure approximative ²		Semaine 7	Semaine 8	Semaine 9	Semaine 10	Semaine 11	Semaine 12	Semaine 13
8 : 00 – 8 : 30	Arrivée-jeux libres							
8 : 30 – 8 : 40	Accueil-causerie	Malika	Marika					
8 : 40 – 9 : 00	Activité d'engagement moteur							
9 : 00 – 9 : 20	À déterminer							
9 : 20 – 9 : 40	Collation-lecture							
9 : 40 – 10 : 00	Activité sensorielle							
10 : 00- 10 : 20	Activité d'engagement moteur							
10 : 20 – 10 : 40	Activité développement motricité fine							
10 : 50	Départ-jeux libres							

² Cette programmation donne un «jeu» de dix minutes. Elle peut être modifiée selon l'ampleur des activités choisies, le matériel à disposer, s'il y a des activités extérieures, etc.

